

**ARCHICAD TRAINING PROGRAM**  
 KALENDÁŘ KURZŮ - 2. BĚH (leden 2018 - leden 2019)\*

ZÁŘÍ	ŘÍJEN	LISTOPAD	PROSINEC	LEDEN	ÚNOR	BŘEZEN	DUBEN	KVĚTEN
1	1	<b>1 A.V - NAVIGÁTOR PROJEKTU 2. ČÁST: výkresová složka a sady publikací</b>	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	<b>2 A.III - NÁSTROJE 2. ČÁST: 3D NÁSTROJE</b>	<b>2 A.V - NAVIGÁTOR PROJEKTU 2. ČÁST: výkresová složka a sady publikací</b>	2	2
3	3	3	3	<b>3 B.III ATRIBUTY PROJEKTU</b>	<i>Cílem školení je podrobně seznámit uživatele se všemi 3D nástroji a jejich základním použitím. Výsledkem bude kompletně vymodelovaný objekt v úrovni studie.</i>	<i>Školení se zaměří na vytvoření dokumentace a její publikaci (ukládání a tisk). Po jeho absolvování budou účastníci schopni vytvořit vlastní výkresové prostředí (struktura číslování, firemní rozpisky a razítka) a využívat všech automatických funkcí, které vytvoření výkresů ulehčují. Naučí se používat externí podklady.</i>	3	3
4	<b>4 A.III - NÁSTROJE 2. ČÁST: 3D NÁSTROJE</b>	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	<b>5 A.I - ZÁKLADY KRESLENÍ a PRÁCE S PRVKY</b>	5	5	5	5
<b>6 A.I - ZÁKLADY KRESLENÍ a PRÁCE S PRVKY</b>	6	6	6	<i>Cílem školení je představit uživateli hlavní prostředí programu a naučit je orientovat se v nástrojích nebo paletkách. V druhé části se uživatelé naučí, jakým způsobem zadávat, označovat a upravit prvky a používat veškeré grafické pomůcky, které program nabízí.</i>	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	<b>9 C.VI - ARTLANTIS a TWINMOTION</b>
10	10	10	10	10	10	10	10	10
11	11	11	11	11	11	11	<b>11 C.IV - TEAMWORK a BIM SERVER</b>	<b>11 B.III ATRIBUTY PROJEKTU</b>
12	12	12	12	12	12	12	12	<i>Atributy 2D a 3D prvků modelu rozhodují o jejich zobrazení v prostředí programu (typ čar, výplň, pero, stavební a povrchový materiál, senávic, vlastní profil, kategorie zóny...). Školení je zaměřené na vytváření, správu a přenos všech typů atributů, na které v projektu můžou uživatelé narazit.</i>
13	13	13	<b>13 B.II - GRAFICKÉ STYLÝ a REKONSTRUKCE, KLASIFIKACE a VLASTNOSTI, 3D STYLÝ</b>	13	13	13	<b>13 B.I - KOORDINACE - Import/export výkresů a zobrazení, práce s externím obsahem</b>	13
14	14	14	14	14	<b>14 B.VI - STŘECHA, SKOŘEPINA a LEHKÝ OBVODOVÝ PLÁŠT</b>	<b>14 C.II - POKROČILÁ SPOLUPRÁCE - Import/export IFC, DWG, moduly, detekce kolzí</b>	14	14
15	15	<b>15 A.VI - VIZUALIZACE, BIMx MODEL a VÝMĚNA DAT S RHINEM</b>	15	15	15	15	<i>ARCHICAD dokáže pracovat (otevřít a upravit) se všemi běžnými formáty (PDF, IPEG, DWG...). Školení uživatele přivádí také na výměnu dat s externími projektanty a subdodavateli. Zaměřuje se na základní způsoby exportu souborů ve formátech DWG nebo IFC a na import a způsoby zobrazení podkladů od profesantů zpět v ARCHICADu. Školení se obrovské měřítko také týká výměny dat s dalšími programy (SketchUp, 3DS...), a volně dostupným doplňkům s bonusovým obsahem.</i>	15
16	16	16	16	16	<b>16 A.IV - NAVIGÁTOR PROJEKTU 1. ČÁST: mapa projektu a mapa zobrazení</b>	<b>16 A.VI - VIZUALIZACE, BIMx MODEL a VÝMĚNA DAT S RHINEM</b>	16	16
17	17	17	17	<b>17 B.IV - REVIZE, „CHYTRÉ“ ANOTOČE a VYKAZOVÁNÍ PRVKŮ</b>	<i>Při školení získají uživatelé celkový přehled a nastavení a správné struktury projektu (podlaží, řezy, pohledy a další zobrazení modelu), jakým způsobem lze nastavit zobrazení modelu a jak ho ukládat pro další použití (přenos) na výkresy.</i>	<i>Vizuálizace jsou nedílnou součástí projektu již od fáze studie. Cílem školení je představit uživateli funkce ARCHICADu, které v této oblasti můžou využít. Naučí se přiřadit prvkům požadované povrchové materiály, upravit jejich nastavení a nastavit finální render. Důležitě téma je BIMx model – jeho vytvoření, ovládání v mobilních aplikacích a vazba na Teamwork – nebo abousměrná komunikace s programem Rhin.</i>	17	
18	<b>18 A.IV - NAVIGÁTOR PROJEKTU 1. ČÁST: mapa projektu a mapa zobrazení</b>	18	18	18	18	18	18	18
19	19	19	19	<b>19 A.II - NÁSTROJE 1. ČÁST: 2D a ZÁKLADNÍ 3D NÁSTROJE</b>	19	19	19	19
20	<b>20 A.II - NÁSTROJE 1. ČÁST: 2D a ZÁKLADNÍ 3D NÁSTROJE</b>	20	20	<i>Předmětem školení jsou základy práce se všemi běžně používanými 2D nástroji a 3D nástroji zeď, sloup, deska a trám.</i>	20	20	20	20
21	21	21	21	21	21	21	21	21
22	22	22	22	22	22	22	22	22
23	23	23	23	23	23	23	23	23
24	24	24	24	24	24	24	24	24
25	25	25	25	25	25	25	<b>25 C.V - VLASTNÍ ŠABLONA a PRACOVNÍ PROSTŘEDÍ</b>	25
26	26	26	26	26	26	26	26	26
27	27	27	27	27	27	27	<b>27 B.II - GRAFICKÉ STYLÝ a REKONSTRUKCE, KLASIFIKACE a VLASTNOSTI, 3D STYLÝ</b>	27
28	28	28	28	28	28	<b>28 C.I - MORF a VLASTNÍ GDL OBJEKTY</b>	<b>28 C.III - ENERGETICKÉ HODNOCENÍ a TZB MODELAŘ</b>	<i>Školení rozšíří znalosti uživatelů v oblasti zobrazení prvků ve 2D i 3D na základě parametrů prvků a jejich atributů, klasifikaci nebo vlastností. Samostatnými oblastmi školení jsou pak nastavení systémů vlastností a klasifikací prvků modelu a funkce pro vytváření dokumentací rekonstrukcí.</i>
29	29	<b>29 B.I - KOORDINACE - Import/export výkresů a zobrazení, práce s externím obsahem</b>	29	29	29	29	29	29
30	30	30	30	30	30	30	30	30
31	31	31	31	<b>31 B.V - SCHODIŠTĚ a ZÁBRADLÍ</b>	31	31	31	31

\* Termíny kurzů B.IV až C.VI budou upřesněny v květnu 2018